

DU 20/04 au 24/04

ALSH Florian

(6-12 ans)

20/04

21/04

22/04

23/04

24/04



(Activité brise-glace) : Chef d'orchestre  
(jardinage) : Atelier  
(jeu sportif) : Incendie-tremblement de terre -déluge

(Activité brise-glace) : Énigmes du jour  
(manuel) : Bouquet de Tulipe  
(manuel/scientifique) : Anthotypes

Sortie Projet La Clé des Champs :  
Domaine du Méric

(Activité brise-glace) : Dans ma valise...  
(jardinage) : Atelier observation  
(jeu de coopération sportif) : Le lion

Sortie Projet La Clé des Champs : Inter-centre à La Boissière



(temps calme) : Création de jeu de société/ stop motion  
(sportif) : "Question pour les aventuriers"+ escape game pour Projet Clé des Champs  
(manuel/scientifique) : Préparation pour anthotypes

(temps calme) : Création de jeu de société/ stop motion  
(jardinage) : Atelier observation  
(sportif) : Up-down

Sortie Projet La Clé des Champs :  
Domaine du Méric

(temps calme) : Création de jeu de société/ stop motion  
(sportif) : La forêt Magique  
(manuel) : Création de portefeuilles avec tetrapack

Sortie Projet La Clé des Champs : Inter-centre à La Boissière

↑  
repas :  
pique-nique

↑  
repas :  
pique-nique

La clé des champs



Attention ! De fréquentes sorties au parc peuvent avoir lieu. Elles seront affichés 2 jours avant la sortie, en fonction de la météo, et le lieu exact sera affiché.



DU 27/04 au 30/04

ALSH Florian

(6-12 ans)

27/04

(Activité brise-glace) : Ninja  
(manuel) : Création de tournesol  
(jeu sportif) : Ballon aux prisonniers

28/04

(Activité brise-glace) : Trouve la règle  
(défi) : La tour la plus haute

29/04

(Activité brise-glace) : Choix des activités de l'après-midi  
Sortie : Cinéma au Diagonal

30/04

Grand jeu : Chasse aux oeuf

01/05

Féié



(temps calme) :

Création de jeu de société/ stop motion  
(sportif) :  
Chasse aux drapeaux / Ne pas être vu par l'épouvantail

(temps calme) :

Création de jeu de société/ stop motion  
(jeu) : Bataille navale "Champêtre"

(temps calme) :

Création de jeu de société/ stop motion  
(Activité) : Deviens animateur

(temps calme) :

Création de jeu de société/ stop motion  
Grand jeu : Chasse aux oeuf

Féié

↑  
repas :  
pique-nique

Attention ! De fréquentes sorties au parc peuvent avoir lieu. Elles seront affichés 2 jours avant la sortie, en fonction de la météo, et le lieu exact sera affiché.

La fête des champs



DU 20/04 au 24/04

ALSH Florian

(3-5 ans)

20/04

(Brise-glace) : Le mime des animaux  
(sport) Chasse au trésors des éléments  
(Expression manuelle) Dessine ton mandala  
(Sport) Poisson-pêcheur

21/04

(Brise-glace) : Le mime des animaux  
(Expression manuelle) : Décore ton pot  
(réflexif) : Retrouve ta paire  
(technique manuelle): Fabrique ta coccinelle

22/04

Sortie : Domaine du Méric  
Jeu sportif et musique



23/04

(Brise-glace) : Le mime des animaux  
(manuelle) : Peint avec tout !  
(sport) : Le cache-cache inversé  
(manuelle) : Ta fleur en pâte à modeler

24/04

(Brise-glace) : Le mime des animaux  
(manuelle) : Assemble les feuilles  
(sport) : Le jeu du vent  
(technique manuelle): fabrique ton bouquet



(temps calme) : Musique douce  
Respire calmement  
(sport) : Le jeu de la bombe  
(technique manuelle) : Mon arbre des saisons  
(technique manuelle) : Ton pot en pâte à modeler

(temps calme) : Livre audio : Découvre les fleurs  
(expérience scientifique) : Ça flotte ou ça coule  
(motricité) : Le seniter ensoleillé  
(sensoriel) : Plante des graines

Sortie : Domaine du Méric

(temps calme) : Création de jeu de société/ stop motion  
(expression manuelle) : La magie des couleurs  
(sport) : 1, 2, 3 soleil ! et Statues musicales

(temps calme) : Musique douce  
Le yoga des animaux  
(expression manuelle) : Assemble les feuilles  
(sport) : Relais nature  
(sensoriel) : Plante des graines

↑  
repas : pique-nique

↑  
repas : pique-nique

La clé des champs



Attention ! De fréquentes sorties au parc peuvent avoir lieu. Elles seront affichés 2 jours avant la sortie, en fonction de la météo, et le lieu exact sera affiché.

DU 27/04 au 30/04

ALSH Florian

(3-5 ans)

27/04

**(Brise-glace)** : Le mime des animaux  
**(motricité)** : La grande cabane  
**(jeu sportif)** : Attrape-moi si tu peux!

28/04

**(Brise-glace)** : Le mime des animaux  
**(manuel)** : Suit les traces de la nature / Peint ton arc-en-ciel  
**(motricité dehors)**: Le seniter ensoleillé

29/04

**(Brise-glace)** : Le mime des animaux  
**Sortie** : Domaine du méric  
**(manuel)** : Ramasse des éléments et créer ton Land art

30/04

Grand jeu : Chasse aux oeuf

01/05

Féié



**(temps calme)** :

Musique douce  
Le yoga des animaux  
**(sportif)** : La danse des saisons  
**(réflexion)** : Le tri du vivant  
**(manuel)** : Les empreintes végétales

**(temps calme)**: Livre audio

Découvre les arbres  
**(jeu)** : Bataille navale "Champêtre"

**(temps calme)**:

Musique douce  
Respire calmement  
**(Activité)** : Ramasse des éléments et créer ton herbier  
**(activité sportif)**

**(temps calme)**:

Musique douce  
Respire calmement  
Grand jeu : Chasse aux oeuf

Féié

↑  
repas : pique-nique

Attention ! De fréquentes sorties au parc peuvent avoir lieu. Elles seront affichés 2 jours avant la sortie, en fonction de la météo, et le lieu exact sera affiché.

La fête des champs

